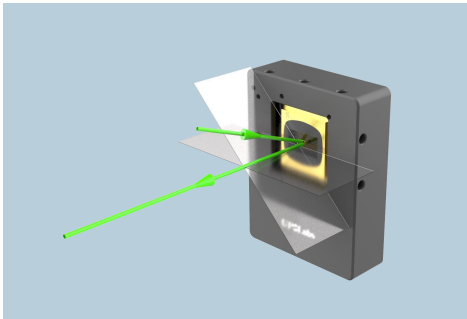


# HDSLM108D95UV-SSD

## 空间光调制器技术规格书

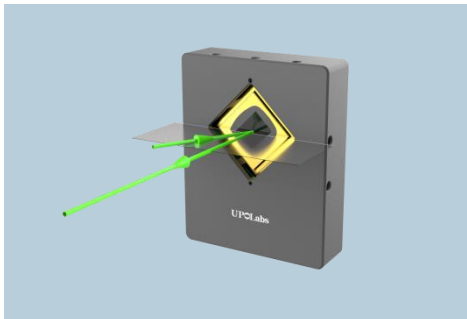
HDSLM108D95UV-SSD 空间光调制器配置了针对 UV 透射进行优化的特殊窗口；采用 DLP9500UV、DLPC410 芯片，可设置 1-16bit 灰度等级；高分辨率；可在深入 UVA 光谱（363nm 至 420nm）的可见光谱之外实现高性能的空间光调制；提供多种容量选项，最小板载容量为 SSD 存储 3TB。

### 推荐光路



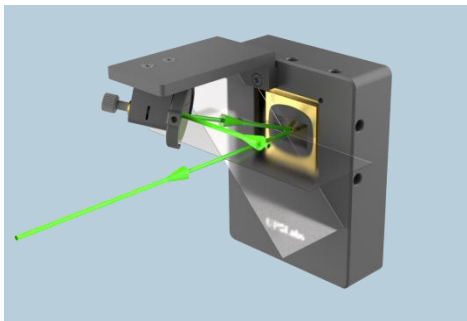
#### 正屏

- 入射光和微镜表面法线构成的平面与镜面成 $45^\circ$ （即，入射光沿DMD芯片的“IN”标志角入射）；
- 入射光与微镜表面法线成 $24^\circ$ ，可实现最佳光路效果（即，可获得垂直DMD芯片的出射光）。



#### 屏幕斜 $45^\circ$ 设计

- 入射光和出射光的关系相当于屏幕旋转 $45^\circ$ （即，入射光和出射光处在同一个水平面上）



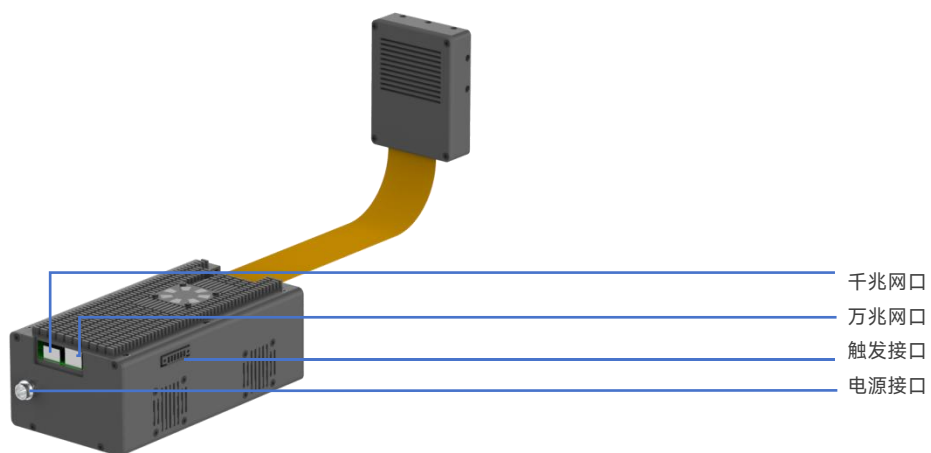
#### 正屏+光路转接件

- 加入光路转接件后，可保证入射光入射在水平面内，进而方便对入射光进行调节；
- 备注：入射光入射在水平面内，并以平行于 DMD 屏的角度入射到光路转接件的反射镜上。

产品特征

|        |                                                          |
|--------|----------------------------------------------------------|
| 分辨率    | 1920×1080铝阵列，微米级微镜                                       |
| 靶面尺寸   | 0.95英寸                                                   |
| 像素大小   | 10.8μm                                                   |
| 微镜倾斜角度 | ±12°                                                     |
| 适用波长   | 363nm~420nm                                              |
| 窗口透射率  | 98%（单通，通过两个窗面）                                           |
| 微镜反射率  | 88%                                                      |
| 阵列衍射效率 | 85%                                                      |
| 阵列填充因子 | 92%                                                      |
| 刷新率    | 20746Hz(1bit)/617Hz(8bit)/3Hz(16bit)                     |
| 电源输入   | DC5V+-5% 6A                                              |
| 数据接口   | 千兆网口/万兆网口                                                |
| 板载容量   | SSD3T/6T/12T                                             |
| 损伤阈值   | 11W/cm <sup>2</sup>                                      |
| 触发接口   | 15EDGRKM-3.81 6Pin连接器                                    |
| 触发接口线序 | PIN1 GND/PIN2 IN2/PIN3 IN1/PIN4 OUT2/PIN5 OUT1/PIN6 5.0V |

## 接口示意图



## 安装尺寸图

HDSLM108D95UV-SSD 系列提供两种屏幕设计方式：正屏设计和斜 45°设计。不同屏幕设计的屏幕模块外形尺寸有所差异。

